

# Odwrotność modularna

Bartosz Chomiński

## 1 Definicja

Odwrotność modularna liczby  $a$  modulo  $p$  to taka liczba  $b$ , że liczba  $a \cdot b$  daje resztę 1 z dzielenia przez  $p$ .

Okazuje się (a nawet za chwilę to **udowodnimy**), że każda liczba niepodzielna przez  $p$  ma swoją odwrotność modularną.

## 2 Wyznaczenie – sposób z twierdzeniem Fermata

W notatce *Małe twierdzenie Fermata* pokazaliśmy, że jeżeli  $p$  jest liczbą pierwszą oraz  $a$  jest liczbą niepodzielną przez  $p$ , to liczba  $a^{p-1}$  daje resztę 1 z dzielenia przez  $p$ .

Zauważmy, że ten fakt pokazuje nam konkretny wzór na odwrotność modularną. Wystarczy, że zapiszemy

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

jako

$$a \cdot a^{p-2} \equiv 1 \pmod{p}$$

i powinno być już jasne, że  $a^{p-2}$  jest odwrotnością  $a$  modulo  $p$ , ponieważ w oczywisty sposób wypełnia definicję odwrotności modularnej podaną na początku.

W zastosowaniach praktycznych można obliczyć  $a^{p-2} \pmod{p}$  używając algorytmu na szybkie potęgowanie typu *dziel i zwyciężaj*.

## 3 Wyznaczenie – sposób z algorytmem Euklidesa

### 3.1 Pewne równanie diofantyczne

Rozważmy równanie

$$ax + by = d,$$

gdzie  $a$  i  $b$  są danymi liczbami naturalnymi,  $d$  ich największym wspólnym dzielnikiem, a  $x$  i  $y$  szukanymi liczbami całkowitymi.

<sup>1</sup>Nie jest to precyzyjna definicja, a raczej *życzenie* podyktowane intuicją, zgodnie z którą jeśli zadanie ma mniejsze liczby, to jest prostsze.

Jeśli będziemy w stanie szybko rozwiązywać tego typu równania, to będziemy umieli podobnie szybko wyznaczać odwrotności modularne. Wystarczy rozwiązać równanie

$$ax + py = 1,$$

by  $x$  było wprost z definicji odwrotnością modularną  $a$  modulo  $p$ .

Przejdźmy zatem do rozwiązywania tego równania w ogólności.

### 3.2 Krok ku rozwiązaniu

Spróbujmy rozwiązać nieco prostsze równanie od

$$ax + by = d$$

. Przez *nieco prostsze* równanie będziemy uważać takie, w którym liczby  $a$  i  $b$  będą mniejsze<sup>1</sup>.

Założmy dla wygody, że  $a \geq b$  i  $b \neq 0$  – jeśli  $b = 0$ , to równanie jest całkiem proste i ma rozwiązanie  $(x, y) = (1, 0)$ . Możemy rozważyć analogiczne równanie dla „mniejszej” pary  $(b, a - b)$  – okazuje się, że z rozwiązania równania dla pary  $(b, a - b)$  można łatwo odzyskać rozwiązanie dla pary  $(a, b)$ . Założmy, że mamy rozwiązanie  $(x, y)$  równania dla „mniejszej pary”, czyli  $(x, y)$  takie, że

$$bx + (a - b)y = d.$$

Wtedy, po drobnych przekształceniach algebraicznych mamy

$$ay + b(x - y) = d,$$

a więc para  $(x, y - x)$  jest rozwiązaniem oryginalnego równania.

Tę metodę możemy uogólnić i wiedząc, że

$$a \bmod b = a - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor \cdot b$$

zauważyć, że jeśli

$$bx + (a \bmod b)y = d,$$

to

$$ay + b \left( x - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y \right) = d.$$

W ten sposób, na podstawie dowodu poprawności algorytmu Euklidesa, możemy równanie z dowolnymi parametrami  $a$  i  $b$  sprowadzić do równania z parametrem  $b$  równym 0. Dla przykładu:

$$\begin{array}{rcl} 11x + 7y = 1 & & 11 \cdot \mathbf{2} + 7 \cdot (-\mathbf{3}) = 1 \\ | & & | \\ 7x_1 + 4y_1 = 1 & & 7 \cdot (-\mathbf{1}) + 4 \cdot \mathbf{2} = 1 \\ | & & | \\ 4x_2 + 3y_2 = 1 & & 4 \cdot \mathbf{1} + 3 \cdot (-\mathbf{1}) = 1 \\ | & & | \\ 3x_3 + 1y_3 = 1 & & 3 \cdot \mathbf{0} + 1 \cdot \mathbf{1} = 1 \\ | & & | \\ 1x_4 + 0y_4 = 1 & \text{-----} & 1 \cdot \mathbf{1} + 0 \cdot \mathbf{0} = 1 \end{array}$$

(Zauważ przejścia typu  $(x, y) \mapsto (y, x - ky)$  idąc w górę w drugiej kolumnie.)

## 4 Czytaj też

- [https://en.wikipedia.org/wiki/B%C3%A9zout%27s\\_identity](https://en.wikipedia.org/wiki/B%C3%A9zout%27s_identity)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Euclidean\\_algorithm](https://en.wikipedia.org/wiki/Euclidean_algorithm)